



Aby skorzystać z naszych bibliotek kolorów w aplikacji **CoreIDRAW® X3** należy:

1. Rozpakować plik "**Atlas \_ \_ Kolory\_CoreIDRAW-X3.zip**" w wybrane miejsce na dysku.  
*Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji **CoreIDRAW® X3**.*
2. Uruchomić program **CoreIDRAW® X3**.
3. Z menu wybrać kolejno: "**Narzędzia**" -> "**Edytor Palet...**"
4. W otwartym oknie dialogowym należy kliknąć przycisk "**Otwórz...**" i wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
5. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów w oknie edytora palet. Wczytana paleta zostaje umieszczona w sekcji palet niestandardowych.