



Aby skorzystać z naszej biblioteki kolorów w aplikacji **Autodesk® 3ds Max®** należy:

1. Rozpakować plik **“Atlas _ _ Kolory_3dsMax6.zip”** w wybrane miejsce na dysku.
Uwaga: biblioteki zostały utworzone w wersji Autodesk® 3ds Max® 6.
2. Uruchomić program **Autodesk® 3ds Max®**.
3. Z menu wybrać kolejno: **“Rendering”** -> **“Material/Map Browser..”**
4. W oknie **“Material/Map Browser”**, w menu **“Browse From”** zaznaczyć **“Mtl Library”** i z menu **“File”** wybrać przycisk **“Open...”**.
5. W oknie dialogowym **“Open Material Library”** wskazać katalog, w którym rozpakowano biblioteki kolorów oraz wskazać plik z interesującą użytkownika paletą barw.
6. Potwierdzeniem wczytania wybranej palety jest wyświetlenie próbek kolorów materiałów.